

周祉言

+86 19883122807 | 3230103257@zju.edu.cn

- 国家奖学金、浙江大学一等奖学金、优秀学生、创新创业标兵



教育背景

浙江大学

建筑工程学院 建筑学 - 本科 (班长) 心理与行为科学系 心理学 - 微辅修

2023 年 9 月 - 至今

杭州

新加坡国立大学

设计与工程学院 建筑学 - 公派交换生

2025 年 8 月 - 2025 年 12 月

新加坡

项目经历

《长安营造司：百坊城局》隋唐长安城交互科普游戏 | 知识图谱搭建及游戏美术 2026 年 7 月 - 2026 年 9 月

- 知识库构建：负责提取历史文献中的坊市、道路、城门等实体及空间关系，整理实体表与关系表，形成用于网页端知识图谱展示的结构化数据。
- 游戏视觉制作：为基于 Godot 开发的交互科普游戏设计 UI、按钮等界面元素，独立完成知识卡片制作；运用 AI 辅助 Blender 建模与场景素材生成，完成素材替换、整合及演示视频剪辑。

《法喜·青蛇》游戏关卡设计 | 场景美术及全流程制作

2026 年 3 月 - 2026 年 5 月

- 叙事与空间设计：参与原创世界观、剧本与关卡空间叙事设计，以法喜寺实地调研为基础，从零完成 Rhino 建筑建模，将白蛇故事融入场景与游玩动线。
- 场景与交互制作：主要负责 UE5 场景美术与资产搭建，参与人物蓝图及物件交互制作，完成从建筑模型到可交互场景的制作流程。
- 成果展现：完成实机演示录制与视频剪辑，结合 Midjourney 动画、AI 辅助图版及真人配音呈现项目成果；项目获大师评图优胜奖。

ASCE 学生竞赛 | 可持续数据中心设计 | 队长

2025 年 12 月 - 2026 年 6 月

- 负责团队统筹、建筑与场地布局，以及 Envision 框架与基于自然的解决方案 (NbS) 的设计应用；
- 获大中华赛区一等奖、全球总决赛第十二名。

阿里云 "AI+设计学" AIGC 设计工作坊 | 核心学员

2025 年 9 月 - 2026 年 6 月

- 深度参与由阿里云专家指导的实训，系统掌握 Stable Diffusion 全链路技术，包括 ComfyUI 工作流搭建、LoRA 模型训练与调优，以及使用 ControlNet 实现精准可控生成。
- 从产品需求文档 (PRD) 出发，借助 AI 辅助编程搭建个人首个 Web 应用建筑朝圣地图，实践从需求梳理、页面设计到功能实现的完整流程。

基于 Stable Diffusion 的新中式民居生成设计与应用 | SRTP 项目核心成员

2025 年 3 月 - 2026 年 5 月

- 数据与模型训练：负责前期调研资料与现有生成模型的整理，参与乌镇、南浔及现代建筑图像的采集、清洗与标注，共同完成多轮 LoRA 模型训练与调试；
- 实验分析：对比提示词生成与 LoRA 风格控制效果，分析传统与现代建筑风格在不同模型权重下的融合表现，制作对照图表，为“概念发散—风格收敛”的人机协同设计流程提供实验依据。

专业技能

- AIGC: Stable Diffusion、ComfyUI 工作流搭建、LoRA 训练与调优、ControlNet 生成控制；AI 辅助图像与动画制作、基于 PRD 的 AI 辅助 Web 应用开发。
- 3D/设计: Rhino、Grasshopper、UE5 场景搭建与美术制作、基础蓝图交互、Adobe 套件